



# REGULAMENTO

## GP DO CONHECIMENTO

### 2023



Um novo conceito na formação!

#### O Concurso

1. GP do Conhecimento é um campeonato escolar, da região de atuação da Faculdade IDEAU, de caráter cultural, não envolvendo qualquer tipo de sorteio ou pagamento, não estando vinculado à aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviço, nos termos da Lei 5.768/71 e do Decreto nº 70.951/72, a ser realizado no dia 10 de Outubro de 2023.
2. O GP do Conhecimento será promovido pela FACULDADE IDEAU no CNPJ sob o nº 17.592.423/0001-40.

#### Das inscrições

3. O período de inscrição será das 08 horas do dia 02 de Junho de 2023 até às 23 horas e 59 minutos do dia 03 de Outubro de 2023, ou até haver 70 (setenta) equipes inscritas, o que ocorrer primeiro.
4. O concurso terá no máximo 70 (setenta) equipes participantes, sendo que as inscrições serão validadas por ordem de chegada.
5. Só serão aceitas as inscrições feitas pelo site <https://www.bage.ideau.com.br/gp-do-conhecimento/>, com todos os dados corretamente preenchidos.
6. As informações fornecidas na inscrição são de total responsabilidade das escolas. As inscrições devem ser conferidas pela direção da mesma.
7. No momento da inscrição, deve ser enviado o comprovante de matrícula de cada aluno integrante da equipe para o e-mail indicado no formulário eletrônico de inscrição. Na ausência de indicação deste, deve ser enviado para o e-mail: [gpdoconhecimento.bg@ideau.com.br](mailto:gpdoconhecimento.bg@ideau.com.br), cópia deste mesmo documento deverá ser apresentado também no dia do evento.
8. Durante a prova, cada integrante, seja ele aluno ou professor, deve portar ainda um documento de identidade com foto, que pode ser fiscalizado a qualquer momento pela direção de prova.

#### Da formação das equipes

9. Cada equipe representa uma instituição de ensino (pública ou privada), aqui chamada de escola. Uma escola é definida pela instituição de ensino e a cidade de onde vêm os alunos e participantes do time.
10. Podem participar deste campeonato escolar alunos do ensino médio regularmente matriculados em instituições de ensino, públicas ou privadas, que atenderem aos requisitos de participação descritos neste regulamento.
11. Cada instituição de ensino poderá inscrever até 2 (duas) equipes.
12. Cada equipe é formada por 1 (um) professor responsável (também chamado de “treinador” ou “coach”), 4 (quatro) alunos “titulares” e, opcionalmente, 1 (um) aluno “reserva”.
13. Um mesmo aluno participante não poderá integrar mais de uma equipe.
14. Um mesmo professor pode representar e ser responsável por mais de uma equipe de sua escola.
15. As equipes devem ser mistas, não necessariamente compostas do mesmo número de alunos do sexo masculino e feminino, exceto quando na Escola, no 3º ano do Ensino Médio só tiverem meninos(as) matriculados(as), sendo necessário comprovar mediante apresentação da lista de chamada oficial da Escola.
16. Para participar, as equipes devem ser inscritas pela escola em que são matriculados os alunos de sua equipe.
17. O professor responsável (“treinador” ou “coach”) será o representante do time junto à organização do concurso e deverá ser um docente desta escola ou deverá ser indicado através de formulário específico para a função por um representante desta escola.
18. Uma mesma instituição de ensino (escola) pode ter vários professores responsáveis por equipes diferentes.
19. Durante a realização da prova, a cada bloco de perguntas e respostas, obrigatoriamente devem estar dentro da área da competição 4 (quatro) integrantes da equipe, organizados de maneira mista (alunos do sexo masculino e feminino). A não observância desta regra pode levar à desclassificação da equipe, exceto conforme item 15.
20. Durante o intervalo de tempo entre as rodadas destinadas aos blocos de perguntas e respostas, é possível realizar a substituição de um integrante “titular” da equipe pelo integrante “reserva”, desde que se mantenham observadas as restrições de haverem 4 (quatro) integrantes da equipe dentro da área da competição, e que a equipe continue organizada de maneira mista (alunos do sexo masculino e feminino).
21. A substituição de alunos dentro da equipe entre alunos “titulares” e “reserva”, conforme descrita neste regulamento, pode se dar quantas vezes forem necessárias, em quaisquer dos intervalos entre as rodadas destinadas aos blocos de perguntas e respostas, a critério da equipe e/ou do professor responsável, desde que continuem observadas as restrições aqui descritas. Depois de iniciada cada rodada destinada aos blocos de perguntas e respostas, não há possibilidade de substituições no time, até o fim do tempo estipulado para aquele bloco.
22. Cada equipe deverá eleger um dos alunos como sendo o “capitão” da equipe. O mesmo será o responsável pela comunicação com a equipe organizadora, podendo ser solicitado a comparecer junto à direção de prova a qualquer momento, representando sua equipe.

## Premiação e qualificação

23. Todas as equipes serão classificadas quanto ao número de questões respondidas corretamente, e levando em conta o tempo de resolução das mesmas, conforme especificado neste regulamento.
24. Uma equipe será classificada em primeiro lugar, e receberá um troféu referente à sua classificação, alusivo ao projeto GP do Conhecimento.
25. A equipe vencedora classificada em primeiro lugar, titulares e reserva, receberá também como prêmio o valor de R\$ 2.000,00 (dois mil reais) alusiva ao projeto GP do Conhecimento com sua classificação.
26. Uma equipe será classificada em segundo lugar, receberá um troféu referente à sua classificação, também como prêmio o valor de R\$ 1.000,00 (mil reais) alusiva ao projeto GP do Conhecimento com sua classificação.
27. Uma equipe será classificada em terceiro lugar, receberá um troféu referente à sua classificação, também como prêmio o valor de R\$ 800,00 (oitocentos reais) alusiva ao projeto GP do Conhecimento com sua classificação.
28. Uma equipe será classificada em quarto lugar, receberá um troféu referente à sua classificação, também como prêmio o valor de R\$ 600,00 (seiscentos reais) alusiva ao projeto GP do Conhecimento com sua classificação.
29. Uma equipe será classificada em quinto lugar, receberá um troféu referente à sua classificação, também como prêmio o valor de R\$ 500,00 (quinhentos reais) alusiva ao projeto GP do Conhecimento com sua classificação.
30. A entrega da premiação para as 5 (cinco) equipes será feita no mesmo dia do evento, após seu término.
31. As 5 (cinco) melhores torcidas serão premiadas com os valores de: Primeiro Lugar: R\$ 600,00 (seiscentos reais), Segundo Lugar: R\$ 500,00 (quinhentos reais), Terceiro Lugar: R\$ 400,00 (quatrocentos reais), Quarto Lugar: R\$ 300,00 (trezentos reais); Quinto Lugar: 200,00 (duzentos reais) sendo que a decisão será tomada segundo critérios de Criatividade; Relevância do Tema; Identificação da Escola; Grito de Guerra; Organização, educação, respeito e trabalho em equipe. Também é critério de avaliação a permanência em silêncio das torcidas no momento em que as equipes estão respondendo às questões. A torcida com a melhor média será a vencedora.

## Da equipe de direção da prova

32. A equipe de direção de prova será composta por 1 (um) diretor de prova, 1 (um) comissário técnico responsável pela tecnologia, 1 (um) comissário técnico responsável pelos fiscais de prova, 1 (um) juiz técnico principal, 2 (dois) juizes técnicos auxiliares.
33. O diretor de prova terá a palavra final sobre todas as decisões tomadas durante o evento, apoiado pelos demais integrantes da direção de prova.
34. O diretor de prova, o comissário técnico responsável pela tecnologia, o comissário técnico responsável pelos fiscais de prova, e o juiz técnico principal serão indicados pela entidade promotora deste evento.
35. Os juizes técnicos auxiliares serão escolhidos, mediante sorteio, dentre os professores responsáveis das equipes participantes do evento, de maneira a aumentar a transparência do mesmo e promover interação entre todos durante a tomada de decisões.
36. Os juizes técnicos irão atuar diretamente na correção das questões. Cada juiz técnico auxiliar irá indicar a sua decisão referente à resposta dada por cada equipe comparada com o gabarito de respostas consideradas corretas. Cabe ao juiz técnico principal homologar esta decisão ou corrigi-la.

## Dos recursos

37. Apenas o professor responsável do time poderá recorrer à organização do evento caso julgue que seu time tenha sido prejudicado durante a competição. Um recurso deve estar baseado em uma ou mais das circunstâncias a seguir: violação de uma regra, má conduta de uma equipe ou acontecimento durante a prova que se mostre prejudicial a uma equipe.
38. Qualquer recurso deve ser inicialmente enviado à direção de prova antes do início do próximo bloco de perguntas e respostas. A equipe de direção de prova então irá se reunir e decidirá sobre o caso antes do início do próximo bloco, encaminhando sua decisão ao professor responsável que apresentou o recurso.
39. As decisões dos juizes técnicos serão finais, não cabendo recurso quanto ao julgamento de problemas e/ou correção de questões.
40. As decisões finais tomadas pela equipe de direção da prova serão consideradas soberanas e irrecorríveis.

## Das restrições

41. Se for constatada qualquer tipo de fraude pelas equipes, ou qualquer forma ilícita de obtenção de benefício/vantagem ou ajuda de pessoas que não estejam inscritas na equipe, a escola poderá ser desclassificada. Quem definir a pena será a equipe de direção da prova e sua decisão é incontestável.
42. Está vedada a participação no concurso de funcionários das Faculdades IDEAU, e de qualquer pessoa e/ou familiar envolvida na execução do projeto.
43. Não será permitido conectar pendrives ou qualquer outro dispositivo externo aos computadores disponibilizados às equipes.
44. Não será permitido o uso de celulares, calculadoras, smartphones, tablets, gadgets digitais, etc ou qualquer outro tipo de aparelho elétrico ou eletrônico.
45. Não será permitido o uso de impressos, manuscritos, livros, etc ou qualquer outro tipo de material de referência e/ou consulta.
46. Não será permitido o acesso à internet, conversa com participantes de fora da equipe, etc ou qualquer outro tipo de troca de informações que não seja aquele estritamente entre os integrantes da equipe que estejam dentro do local de prova.

## Formato da prova

47. A correção das respostas será feita através de um sistema informatizado. Será disponibilizado a cada equipe um computador para registrar suas respostas, e os juízes técnicos utilizarão este sistema para revisar a resposta de cada equipe.
48. A competição consistirá de 7 (sete) blocos de perguntas. Do 1º (primeiro) ao 7º (sétimo) bloco serão 5 (cinco) perguntas em cada bloco.
49. Cada bloco contemplará perguntas variadas (conhecimentos gerais, português, matemática, geografia, história, etc.) e níveis de dificuldade crescente.
50. As perguntas serão sorteadas automaticamente pelo sistema informatizado no momento de início de cada bloco.
51. Cada bloco terá tempo máximo de 10 (dez) minutos para resolução.
52. Em caso de pane de um ou mais computadores, do sistema informatizado, falta de energia, ou quaisquer outras situações que atrapalhem a resolução das questões durante a execução do bloco de perguntas e respostas, a equipe de direção de prova poderá acrescentar tempo adicional para todas as equipes.
53. Para cada pergunta, serão apresentadas múltiplas opções de escolha, sendo que somente uma alternativa representa a resposta correta para a questão dada.
54. Para cada pergunta, cada equipe deverá marcar a alternativa que considera correta para aquela questão. Será dada a oportunidade, dentro do tempo limite de 10 (dez) minutos, de trocar a resposta.
55. Assim que a equipe julgar que sua resposta é a definitiva e que não mais será alterada deve sinalizar esta opção no sistema. A partir deste momento, não será mais possível alterar a resposta dada.
56. Ao final de cada bloco, as respostas de cada equipe são julgadas pelos juízes técnicos da equipe de direção da prova. Ao término da correção, é divulgado então no placar o número de acertos de cada equipe, e cada equipe recebe um resumo de sua correção, contendo sua pontuação, erros e acertos.
57. Uma questão é considerada tendo sido respondida corretamente se a opção escolhida for igual àquela considerada a correta pelos juízes técnicos da equipe de direção da prova.
58. Caso uma questão seja anulada pela equipe de direção de prova, a mesma não será contabilizada, quer seja como correta ou quer seja como errada, para todas as equipes, de maneira a não influenciar no resultado da classificação.
59. Será realizada, no início da competição, um bloco de perguntas que servirá apenas para teste do sistema e adequação das equipes ao formato de prova. Este bloco não será considerado para fins de classificação, seus resultados e respostas serão descartados.
60. Do primeiro ao sexto bloco, o placar será cumulativo. Isto indica que, ao final de cada bloco, cada equipe terá contabilizado todas as suas respostas consideradas corretas desde o início da competição, para fins de classificação.
61. Para o sétimo e último bloco (considerado a rodada final) se classificam somente as 5 (cinco) equipes com o maior número de acertos. Em caso de empate na quinta colocação, todas as equipes que tiveram a pontuação do quinto lugar, irão para etapa final. Na sétima etapa é zerado o placar, o vencedor do GP do Conhecimento será quem responder mais questões corretas dessa etapa (sétima), e caso houver empate, quem respondeu em menor tempo, será grande vencedor. Esse critério será utilizado para premiar o segundo ao quinto colocado também.

## Regras gerais e Disposições finais

62. Será disponibilizado às escolas, 60 (sessenta) dias após o evento ser realizado, um relatório de desempenho de cada equipe.
63. O traslado do candidato para a participação do concurso será de responsabilidade do mesmo.
64. Ao inscrever-se, para participar deste campeonato nos termos deste regulamento, o participante estará automaticamente conhecendo e aceitando expressamente que a organização não é responsável nem poderá ser responsabilizada por qualquer dano ou prejuízo oriundo da participação neste concurso e/ou da eventual aceitação do prêmio.
65. A participação nesta promoção caracteriza aceitação total e irrestrita de todos os termos e condições dispostas neste regulamento.
66. Os participantes autorizam desde já a utilização de seus nomes, imagens, sons de voz, e quaisquer outros direitos, pela empresa organizadora, em quaisquer meios de comunicação ou mídia existente ou que venha a ser criada, com o propósito de divulgação do evento em referência, sem nenhum ônus ou bônus, por tempo indeterminado.
67. O presente regulamento poderá ser alterado e/ou o concurso suspenso ou cancelado sem prévio aviso por motivo de força maior ou por qualquer outro fator ou motivo imprevisto que esteja fora do controle da organização e que comprometa o concurso de forma a impedir ou modificar substancialmente a condução desta como originalmente planejada.
68. Eventuais casos omissos e as condições diversas não previstas neste regulamento serão resolvidas pela equipe de direção da prova cujas decisões serão soberanas e irrecorríveis.

BAGÉ-RS, 02 DE JUNHO DE 2023

